

## Punta d'Arghjavara

#	Nome	Grado	Proposto	Ripetizioni	Note	Bellezza
1	Pesciu Biancu L1	<b>5c</b>	N.D.	0		
2	Pesciu Biancu L2	<b>4a</b>	N.D.	0		
3	Pesciu Biancu l3 sx	<b>5c</b>	N.D.	0		
4	Pesciu Biancu l3 dx	<b>6a</b>	N.D.	0		
5	Pesciu Biancu l4	<b>6a</b>	N.D.	0		
6	Pesciu Biancu l5 sx	<b>6c</b>	N.D.	0		
7	Pesciu Biancu l5 dx	<b>5c</b>	N.D.	0		
8	Heureux qui comme Ulysse L1	<b>5c</b>	5c+.5	2	Partenza in comune con Pesciu Biancu	★★★★☆
9	Heureux qui comme Ulysse L2	<b>5b</b>	5b+.5	2	Catena in comune con Altore L2	★★★★☆
10	Heureux qui comme Ulysse L3	<b>5c</b>	N.D.	0	Variante a sx di Altore L3. Catena in comune	
11	Heureux qui comme Ulysse L4	<b>5c</b>	N.D.	0	Partenza in comune con Altore L4, poi devia a sx	
12	Heureux qui comme Ulysse L5	<b>5c</b>	N.D.	0		
13	Heureux qui comme Ulysse L6	<b>3c</b>	N.D.	0	Lungo traverso verso sx	
14	Heureux qui comme Ulysse L7	<b>5c</b>	N.D.	0		
15	Altore L1	<b>5c</b>	N.D.	0		
16	Altore L2	<b>5c</b>	N.D.	0		
17	Altore L3	<b>6a</b>	6a.5	2		★★★★☆
18	Altore L4	<b>6a</b>	6a.5	2		★★★★☆
19	Altore L5 sx	<b>6b</b>	N.D.	0		
20	Altore L5 dx	<b>6a+</b>	6a+.7	2		★★★★★
21	Patience dans l'azur L1	<b>5c</b>	N.D.	0		
22	Patience dans l'azur L2	<b>5c</b>	N.D.	0	Catena in comune con Torre di l'alba L2	
23	Patience dans l'azur L3	<b>5c</b>	N.D.	0	Variante a sx di Torre di l'alba L3	
24	Patience dans l'azur L4	<b>6a</b>	N.D.	0	Dalla sosta va a dx	
25	Patience dans l'azur L5 sx	<b>5a</b>	N.D.	0	Al bivio è possibile deviare a sx per raggiungere la sosta di Torre di l'alba L4	
26	Patience dans l'azur L5 dx	<b>6a</b>	N.D.	0	Al bivio continuare dritti per raggiungere la cima	
27	Torre di l'alba L1	<b>6a</b>	N.D.	0		
28	Torre di l'alba L2	<b>5c</b>	N.D.	0		
29	Torre di l'alba L3	<b>5c</b>	N.D.	0		
30	Torre di l'alba L4	<b>6b</b>	N.D.	0		
31	Conquistador L1	<b>6a</b>	N.D.	0		
32	Conquistador L2	<b>6b</b>	N.D.	0		
33	Conquistador L3	<b>6a</b>	N.D.	0		
34	Conquistador L4	<b>5a</b>	N.D.	0		

#	Nome	Grado	Proposto	Ripetizioni	Note	Bellezza
35	Conquistador L5	<b>6a+</b>	N.D.	0		
36	Conquistador L6	<b>5c</b>	N.D.	0		