

## Hangar (Box, Hangar)

#	Nome	Grado	Proposto	Ripetizioni	Note	Bellezza
1	Start & go	<b>8b</b>	N.D.	0	Inizio Settore Box. Partenza in comune con Start and stop, devia a sx a metà tiro	
2	Start and stop	<b>8b/8b+</b>	N.D.	0	Partenza in comune con Start & go, devia a dx a metà tiro ed esce sulla catena di La miccia	
3	La miccia	<b>7c</b>	N.D.	0	Catena in comune con Start and stop	
4	Videoclip	<b>7a+</b>	N.D.	0		
5	Progetto 1	<b>Progetto</b>	N.D.	0	Inizio Settore Hangar	
6	E' brutto non tenersi	<b>8a</b>	N.D.	0	Partenza in comune con Brutta natura, devia a sx a metà tiro	
7	Brutta natura	<b>8b</b>	N.D.	0	Partenza in comune con E brutto non tenersi, devia a dx a metà tiro ed esce su Duranatura	
8	Duranatura	<b>8b+</b>	N.D.	0	Seconda parte e uscita in comune con Brutta natura	
9	Dogon	<b>8b+</b>	N.D.	0		
10	Game over	<b>Sconosciuto</b>	N.D.	0	Partenza in comune con Hangar time, devia a sx a metà tiro	
11	Hangar game	<b>8c+</b>	N.D.	0	Partenza in comune con Game over, devia a dx a metà tiro ed esce sulla catena di Time out	
12	Time out	<b>8c</b>	N.D.	0	Catena in comune con Hangar game	
13	La virata	<b>8a+</b>	N.D.	0		
14	Mascherina	<b>6c+</b>	N.D.	0		
15	Wind of change	<b>7c+</b>	N.D.	0	Catena in comune con Gunny	
16	Gunny	<b>8c</b>	N.D.	0	Catena in comune con Wind of change	
17	Kuli huta	<b>7a</b>	N.D.	0		