

Hangar (Box, Hangar)

#	Nome	Grado	Proposto	Ripetizioni	Note	Bellezza
1	Start & go	8b	N.D.	0	Inizio Settore Box. Partenza in comune con Start and stop, devia a sx a metà tiro	
2	Start and stop	8b/8b+	N.D.	0	Partenza in comune con Start & go, devia a dx a metà tiro ed esce sulla catena di La miccia	
3	La miccia	7c	N.D.	0	Catena in comune con Start and stop	
4	Videoclip	7a+	N.D.	0		
5	Progetto 1	Progetto	N.D.	0	Inizio Settore Hangar	
6	E' brutto non tenersi	8a	N.D.	0	Partenza in comune con Brutta natura, devia a sx a metà tiro	
7	Brutta natura	8b	N.D.	0	Partenza in comune con E brutto non tenersi, devia a dx a metà tiro ed esce su Duranatura	
8	Duranatura	8b+	N.D.	0	Seconda parte e uscita in comune con Brutta natura	
9	Dogon	8b+	N.D.	0		
10	Game over	Sconosciuto	N.D.	0	Partenza in comune con Hangar time, devia a sx a metà tiro	
11	Hangar game	8c+	N.D.	0	Partenza in comune con Game over, devia a dx a metà tiro ed esce sulla catena di Time out	
12	Time out	8c	N.D.	0	Catena in comune con Hangar game	
13	La virata	8a+	N.D.	0		
14	Mascherina	6c+	N.D.	0		
15	Wind of change	7c+	N.D.	0	Catena in comune con Gunny	
16	Gunny	8c	N.D.	0	Catena in comune con Wind of change	
17	Kuli huta	7a	N.D.	0		