Hangar (Box, Hangar)

#	Nome	Grado	Proposto	Ripetizioni	Note	Bellezza
1	Start & go	**8b**	N.D.	0	Inizio Settore Box. Partenza in comune con Start and stop, devia a sx a metà tiro	
2	Start and stop	**8b/8b+**	N.D.	0	Partenza in comune con Start & go, devia a dx a metà tiro ed esce sulla catena di La miccia	
3	La miccia	**7c**	N.D.	0	Catena in comune con Start and stop	
4	Videoclip	**7a+**	N.D.	0		
5	Progetto 1	**Progetto**	N.D.	0	Inizio Settore Hangar	
6	E' brutto non tenersi	**8a**	N.D.	0	Partenza in comune con Brutta natura, devia a sx a metà tiro	
7	Brutta natura	**8b**	N.D.	0	Partenza in comune con E brutto non tenersi, devia a dx a metà tiro ed esce su Duranatura	
8	Duranatura	**8b+**	N.D.	0	Seconda parte e uscita in comune con Brutta natura	
9	Dogon	**8b+**	N.D.	0		
10	Game over	**Sconosciuto**	N.D.	0	Partenza in comune con Hangar time, devia a sx a metà tiro	
11	Hangar game	**8c+**	N.D.	0	Partenza in comune con Game over, devia a dx a metà tiro ed esce sulla catena di Time out	
12	Time out	**8c**	N.D.	0	Catena in comune con Hangar game	
13	La virata	**8a+**	N.D.	0		
14	Mascherina	**6c+**	N.D.	0		
15	Wind of change	**7c+**	N.D.	0	Catena in comune con Gunny	
16	Gunny	**8c**	N.D.	0	Catena in comune con Wind of change	
17	Kuli huta	**7a**	N.D.	0		